# iOS App auf iPhones Installieren

1. Terminal im Projektordner
2. ionic build ios
3. xCode öffnen
4. Projekt öffnen (quakeWatch)
   1. Falls das Projekt noch nicht vorhanden ist
      1. Open another Project -> Projekt navigieren -> platforms -> ios ÖFFNEN
      2. Wenn ein Gerät zum ersten mal angesteckt wird muss es iniziiert werden -> Fix issues
5. Play taste in xcode (Run)